

Общеразвивающие дополнительные программы

	Программы по направленностям	часов в неделю	занятий в неделю	возраст	срок обучения(лет)	аннотация	в навигаторе	требования	примечание
	Естественнонаучная								
1	Умники и умницы	1	1	7-8	1	Комплексная программа дополнительного образования объединения «Умники и умницы» предназначена для учащихся 1 класса общеобразовательной школы, посещающих «Компьютерный центр» целым классом в рамках внеурочной деятельности. КП отвечает образовательным потребностям детей, направлена на их самореализацию, гармоничное развитие и адаптацию в социальной среде	Умники и умницы (xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b)		только для школьных групп
2	Математика и не только...	2	1	7-11	3	Программа направлена на развитие познавательных способностей детей : внимания, восприятия, наблюдения, воображения, памяти, мышления.	https://p47.навигатор.дети/program/1716-matematika-i-ne-tolko		
3	Мы познаем мир, в котором живем	2	1	11-13	2	Программа ориентирована на развитие познавательного интереса к физике, формирование навыков самостоятельной и творческой работы учащихся	https://p47.навигатор.дети/program/12483-my-poznaem-mir-v-kotorom-zhivem		
4	Реальная математика	2	1	11-13	2	Программа дополняет уроки математики, способствует разностороннему развитию учащихся, учит работать в коллективе.	https://p47.навигатор.дети/program/1707-realnaya-matematika		
5	Физические задачи – шаг за шагом	4	2	13-15	3	Программа рассчитана на учащихся, увлекающихся физикой, желающих реализовать себя в конкурсах, конференциях, олимпиадах	https://p47.навигатор.дети/program/12482-fizicheskie-zadachi-shag-za-shagom		
6	Заочная физико-техническая школа. Математика	4	2	13-17	4	Программа ориентирована на учащихся, собирающихся продолжить обучение в вузах и нуждающихся в изучении математике на профильном уровне.	https://p47.навигатор.дети/program/1826-zaochnaya-fiziko-tekhnicheskaya-shkola-matematika		

7	Решение сложных задач по физике	4	2	14-17	2	Программа ориентирована на учащихся, собирающихся продолжить обучение в вузах и нуждающихся в изучении физики на профильном уровне.	https://p47.навигатор.дети/program/12484-reshenie-slozhnykh-zadach-po-fizike		
	Социально-гуманитарная								
8	Мультимедийная журналистика	4	2	12-17	2	Репортаж, Интервью, Фото- и Видеосъемка Инфографика, монтаж аудио/видео, размещение в Internet, участие в конкурсах.	https://p47.навигатор.дети/program/1561-multimediinaya-zhurnalistika	знание основ работы на ПК	
	Техническая								
9	ЛЕГО-мастер	2	1	5-7	1	Игра – важнейший спутник детства. LEGO позволяет детям учиться, играя, и обучаться в игре.	«ЛЕГО-мастер» (xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b)		на базе детских садов
10	Физика и технология	2	1	10-13	1	Программа ориентирована на реализацию интересов детей в сфере инженерного конструирования, развитие их технологической культуры.	https://p47.навигатор.дети/program/2461-fizika-i-tehnologiya		
11	3D – МОДЕЛИРОВАНИЕ (3D-ручки)	2	1	9-11	1	Данный курс посвящен изучению простейших методов 3D-моделирования и объемного рисования с помощью 3D ручки.	3D – МОДЕЛИРОВАНИЕ (3D-ручки) (xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b)		
12	3D моделирование и прототипирование (проекты)	4	2	12-17	1	На занятиях по этой программе ребята работают над проектами, – моделируют в САПР, изготавливают модели на 3D принтере и лазерном станке.	3D моделирование и прототипирование (проекты) (xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b)	только после обучения по программе "3D моделирование и прототипирование 128"	рекомендация педагога
13	3D моделирование и прототипирование 64	2	1	11-15	1	Программа направлена на подготовку учащихся к их инженерному будущему. Освоение современного программного обеспечения Компас 3D.	https://p47.навигатор.дети/program/5914-3d-modelirovanie-i-prototipirovanie-64	знание основ работы на ПК	1 занятие в неделю
14	3D моделирование и прототипирование 128	4	2	11-16	1	Программа направлена на подготовку учащихся к их инженерному будущему. Освоение современного программного	https://p47.навигатор.дети/program/2099-3d-modelirovanie-i-	знание основ работы на	2 занятия в неделю

						обеспечения Компас 3D.	prototipirovanie-128	пк	
15	IT-администратор	4	2	13-17	1	Установка и обслуживание компьютерной оргтехники, внутренней АТС. Обеспечение безошибочной работы системного ПО, безопасности сети.	IT-администратор (xn--80aafey1amqq.xn--d1ac3b)	знание основ работы на ПК	
16	Занимательное программирование на Scratch	4	2	10-12	2	Полноценная работа по составлению программ в среде Scratch, позволяющей создавать мультфильмы, анимацию и даже простейшие игры	https://p47.навигатор.дети/program/1094-zanimatelnoe-programmirovanie-na-scratch	знание основ работы на ПК	
17	Лего-конструирование	2	1	7-11	3	Данная программа позволяет детям младшего школьного возраста приобщиться к техническому творчеству и конструированию.	https://p47.навигатор.дети/program/1474-lego-konstruirovanie		
18	Лего-проекты	4	2	8-11	1	На занятиях по этой программе ребята создают творческие работы из конструктора Lego WeDo.	Лего-проекты (xn--80aafey1amqq.xn--d1ac3b)		рекомендация педагога
19	Мне нравится C++	4	2	12-15	2	Это высокоуровневый компилируемый язык программирования общего назначения, который подходит для создания самых различных приложений	Мне нравится C++ (xn--80aafey1amqq.xn--d1ac3b)	знание основ работы на ПК	
20	Основы робототехники	4	2	12-14	2	Робототехника – прикладная наука, занимающаяся разработкой автоматизированных технических систем и являющаяся важнейшей технической основой развития производства. Она опирается на уже знакомые школьнику предметы: математику, физику, информатику.	https://p47.навигатор.дети/program/1163-osnovy-robototekhniki	знание основ работы на ПК	
21	Основы электроники. Программирование не роботизированных систем	4	2	13-16	2	Изучение основ электроники. Обучение основам пайки электронных компонентов на специальных печатных макетных платах. Изготовление (пайка) электронных устройств DIY на печатных платах, в том числе SMD элементов;	Основы электроники. Программирование не роботизированных систем (xn--80aafey1amqq.xn--d1ac3b)	знание основ работы на ПК	параллельное изучение одного из курсов по программированию

22	Первая помощь ПК	4	2	12-16	1	Устанавливать и настраивать программное обеспечение, устранять неисправности, заменять и настраивать компьютерные комплектующие.	https://p47.навигатор.дети/program/1176-pervaya-pomoshch-pk	знание основ работы на ПК	
23	Первые шаги в мире информационных технологий	2	1	7-10	4	Курс поможет учащимся заинтересоваться информатикой и ответить на вопросы, возникающие при работе с большим объемом информации.	Первые шаги в мире информационных технологий (xn--80aafey1amqq.xn--d1ac3b)		
24	Программирование на языке Питон	4	2	14-17	1	Программа «Программирование на языке Питон» рассчитана на учащихся среднего и старшего возраста.	Программирование на языке Питон (xn--80aafey1amqq.xn--d1ac3b)	знание основ работы на ПК	
25	Решение сложных задач по программированию	4	2	14-17	1	Для реализации и развития способностей детей в программировании и возможности принимать участие в олимпиадах по программированию.	Решение сложных задач по программированию (xn--80aafey1amqq.xn--d1ac3b)	знание основ работы на ПК, после прохождения одного из курсов по программированию	рекомендация педагога
26	Роботы – это круто! Экстремальная робототехника	4	2	13-17	1	Решение сложных задач в области робототехники	Роботы – это круто! Экстремальная робототехника (xn--80aafey1amqq.xn--d1ac3b)	знание основ работы на ПК, после прохождения курса "Основы робототехники"	рекомендация педагога
27	Учимся программировать на языке Python	4	2	11-14	1	Обучение программированию с использованием языка Python на примерах создания игр.	Учимся программировать на языке Python (xn--80aafey1amqq.xn--d1ac3b)	знание основ работы на ПК	
28	Юный робототехник	4	2	8-10	1	Программа Юный робототехник позволяет учащимся развить свои способности в таких направлениях, как мехатроника и программирование.	https://p47.навигатор.дети/program/1955-yunyi-robototekhnik		

29	Видеотворчество и монтаж аудиовизуального произведения	4	2	11-17	2	Изучают весь цикл создания видеофильма: от идеи до полного осуществления, монтаж и работу в видеоредакторе.	«Видеотворчество и монтаж аудиовизуального произведения» (xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b)	знание основ работы на ПК	
30	Фотошкола для детей	4	2	11-17	2	Программа знакомит с основами художественной фотографии, с композицией и жанрами фотографии, обработкой в графическом редакторе	«Фотошкола для детей» (xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b)	знание основ работы на ПК	
31	Мир информационных технологий	4	2	12-15	2	Изучаются Офисные технологии, ПО ПК, работа с графикой, мессенджеры	Мир информационных технологий (xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b)	знание основ работы на ПК	
32	Основы работы на ПК	2	1	12-14	1	ПК: устройство и программы; Работа с графикой – Paint; Работа с текстом – MS Word; Internet; Создание презентаций – PowerPoint	https://p47.навигатор.дети/program/1510-osnovy-raboty-na-pk		
33	Сайт своими руками	4	2	12-15	2	В процессе обучения учащиеся создают небольшие сайты со стилевым оформлением, а затем с элементами интерактивности.	https://p47.навигатор.дети/program/1232-sait-svoimi-rukami-ya-sozdayu-saity-zhivoi-sait	знание основ работы на ПК	
34	Творческая мастерская	2	1	9-12	1	Программа включает в себя основы технического моделирования (конструирования) и элементы художественного конструирования.	Творческая мастерская (xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b)		
35	Лазерные технологии	2	1	14-17	1	Программа «Лазерные технологии» создана как программа ранней профориентации и в целях подготовки обучающихся к участию в чемпионатах «Профессионалы» по компетенции «Лазерные технологии».	Лазерные технологии	Знание основ "3D моделирования "	рекомендация педагога
	Художественная								
36	Мультфильм своими руками	2	1	7-10	3	Изучая программу, учащиеся познакомятся с теоретическими основами мультипликации; приобретут навыки создания анимационных фильмов	https://p47.навигатор.дети/program/75-multifilm-svoimi-rukami		
37	Мультфильм своими руками. Мастерская Flash	2	1	10-13	1	Программа предназначена для изучения возможностей анимации в среде Adobe Flash.	https://p47.навигатор.дети/program/6028-multifilm-svoimi-rukami-masterskaya-		

							flash		
38	Мультфильм своими руками. Мульти-пульти. Бэби	2	1	6-7	1	Программа предназначена для воспитанников подготовительных и старших групп детских садов, т.е. детей, в возрасте 6 лет и их родителей.	https://p47.навигатор.дети/program/6025-multfilm-svoimi-rukami-multi-pulti-bebi	совместное обучение с родителями и	
39	Мультфильм своими руками. Творческая лаборатория мультимастера	4	2	10-15	1	Программа дает возможность раскрыть творческие способности, а так же расширить знания в различных техниках в области покадровой анимации	Мультфильм своими руками. Творческая лаборатория мультимастера (xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b)		рекомендация педагога